

Wyciśnij więcej ze swoich gier!



Utwórz darmowe konto w grze lub na www.uplay.com, aby zyskać dostęp do ekskluzywnej, dodatkowej zawartości w wielu grach Ubisoft!



win

Grając, gromadzisz Units (jednostki), dzięki którym odblokujesz dodatkowe elementy w grze.



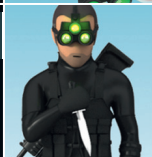
help

Utknąłeś? Zapoznaj się z FAQ i solucjami



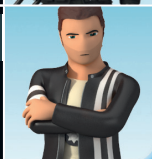
share

Dziel się zawartością z przyjaciółmi



shop

Kup dodatkową zawartość



UBISOFT

300050507

XBOX 360



UBISOFT



OSTRZEŻENIE Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z ważnymi informacjami na temat bezpieczeństwa i zdrowia w instrukcji obsługi konsoli Xbox 360®, podręczniku obsługi sensora Xbox 360 Kinect® oraz podręcznikach dotyczących akcesoriów. www.xbox.com/support.

Wpływ na twoje zdrowie: Ataki wywołane szkodliwym działaniem obrazu

Niewielki odsetek osób może być narażony na dolegliwości wywołane określonymi obrazami, w tym migającym światłem lub układami obrazów, które mogą pojawiać się w grach wideo. Na dolegliwości wywołane szkodliwym działaniem obrazu w zetknięciu z grami wideo mogą być narażone nawet osoby, które nigdy nie miały tego typu problemów, ale mają niezdiagnozowaną chorobę wywołującą ataki epilepsji. Symptomy mogą być różne, w tym mroczki, problemy ze wzrokiem, drganie powiek lub twarzy, drganie lub trzęsienie rąk albo nóg, dezorientacja lub okresowa utrata koncentracji, utrata świadomości lub konwulsje, które z kolei mogą prowadzić do obrażeń spowodowanych upadkiem lub uderzeniem o przedmioty znajdujące się w pobliżu. **Jeśli wystąpi którykolwiek z tych objawów, należy natychmiast przerwać grę i skonsultować się z lekarzem.** Rodzice powinni obserwować dzieci i pytać, czy nie występują u nich wymienione objawy. Dzieci i nastolatki są bardziej narażone na te ataki niż dorośli. Ryzyko wystąpienia ataków można ograniczyć, poprzez siadanie w większej odległości od ekranu; korzystanie z mniejszego ekranu; granie w dobrze oświetlonym pomieszczeniu; unikanie grania w stanie senności lub zmęczenia. W stwierdzonych uprzednio przypadkach ataków epilepsji wywołanych wyświetlanymi obrazami przed przystąpieniem do gry należy skonsultować się z lekarzem.



MARVEL THE AVENGERS BITWA O ZIEMIĘ

SPIS TREŚCI

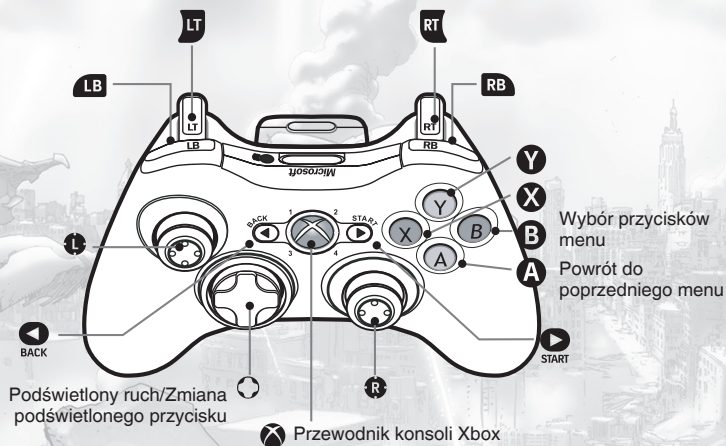
Instrukcja jest zintegrowana z samą grą	2
Sterowanie	3
Wsparcie techniczne	7
Gwarancja	8

INSTRUKCJA JEST ZZINTEGROWANA Z SAMĄ GRĄ

Aby uzyskać dostęp do instrukcji, wejdź do menu głównego, wybierz Dodatki i opcję Instrukcja. Instrukcja pozwoli ci szybko i łatwo zdobyć odpowiedzi na nurtujące Cię pytania, a do tego nigdy się nie zniszczy, nie potarga, ani nie zginie. To rozwiązanie to tylko jedno z działań Ubisoft na rzecz ochrony środowiska.

STEROWANIE

Kontroler Xbox 360



Menu

Aby przełączać opcje w menu, możesz użyć gestów Kinect, sterowania głosem lub kontrolera do konsoli Xbox 360.

Gesty Kinect:

1. Wysuń rękę w bok, aby podświetlić przyciski.
2. Przesuwaj ręką z prawej strony w lewą, aby je wybierać.

Sterowanie głosem:

1. Powiedz "Assemble", aby włączyć sterowanie głosem.
2. Wypowiadaj nazwy tych opcji menu, które chcesz wybrać.

Kontroler Xbox 360:

- Lewa gałka:** Podświetlanie przycisków menu
- Pad kierunkowy:** Podświetlanie przycisków menu
- X:** Otwarcie ustawień Kinect
- A:** Wybór przycisków menu
- B:** Cofnięcie do poprzedniego menu
- START:** Menu pauzy

NOTATKI



NOTATKI



WSPARCIE TECHNICZNE

W razie wystąpienia problemów technicznych z grą zachęcamy do odwiedzenia centrum pomocy technicznej pod następującym adresem
<http://support.ubi.com/>

Nasze centrum pomocy technicznej zawiera odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania.

Usługa ta jest darmowa i jest czynna 24 godziny na dobę przez 7 dni w tygodniu.

Jeśli odpowiedź na Twoje pytanie nie znajduje się na stronie internetowej prosimy skontaktować się z zespołem pomocy technicznej drogą e-mailową za pośrednictwem strony internetowej. W tym celu wystarczy kliknąć na opcję "Zadaj pytanie" na stronie <http://support.ubi.com/>

Zespół pomocy technicznej jest również dostępny pod numerem **022 306 00 63** (koszt połączenia za jedną minutę według taryfikatora operatora telefonicznego za połączenie do Warszawy) od poniedziałku do piątku między godziną 16:00 a 20:00 (z wyłączeniem świąt).

GWARANCJA

Firma Ubisoft na okres 90 dni od daty zakupu gwarantuje pierwotnemu nabywcy niniejszego oprogramowania, że płyta kompaktowa lub kartridż dołączony do tego produktu będzie wolny od wad i uchybień w jakości wykonania podczas normalnego użytkowania. W przypadku wystąpienia problemów proszę zwrócić wadliwy produkt do punktu zakupu wraz z załączonym dowodem zapłaty. Jeśli z jakiegos powodu będzie to niemożliwe (a nie upłynęło więcej niż 90 dni od daty zakupu), wadliwe nośniki należy zwrócić do firmy Ubisoft, załączając oryginalne opakowanie, paragon z widoczną datą zakupu oraz opis usterki z podanym miejscem zakupu.

Aktualną listę punktów reklamacyjnych znajdziesz na stronie www.ubi.com/pl

Jeśli do gry w sieci wymagany jest klucz aktywacyjny, nie można go będzie odtworzyć lub zamienić na inny. W gestii pierwotnego nabywcy leży odpowiednie zabezpieczenie takich danych. Firma Ubisoft nie wymienia zagubionych, ukradzionych czy nieprawidłowych kluczy aktywacyjnych.

MARVEL AVENGERS™: BITWA O ZIEMIĘ

TM & © 2012. Marvel & Subs. <http://www.marvel.com>. All Rights reserved. Game software © 2012 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved.
Marvel Avengers™: Battle for Earth and Marvel logo are trademarks of Marvel B.V. Licensed to Ubisoft Entertainment by Marvel B.V.
Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.